

3 Make – Create – Innovate

3 Make – Create – Innovate

3.1 Make – Create – Innovate – ein kreatives Steckspiel

3.2 Innovationen durch Prozessoptimierung – Simulationsspiel

3.3 Produktentwicklung – Prozesskarten



- Produktentwicklung

3.4 Innovationen aus Rheinland-Pfalz – Memospiel

3.5 Innovation konkret. Made in Rheinland-Pfalz – Filmanalyse



- Bioliner

3.6 Industrie 4.0 – Expertengruppen



- Erfindungen als Motor von Innovationen

3.7 Digitale Transformation – Learning-Apps



- Transformation in der Industrie

- Digitale Transformation

3.8 Nachhaltigkeit in der Industrie – Wegmarken



- Nachhaltigkeitsziele der BASF

- SDGs – UN-Nachhaltigkeitsziele

Inhalt der DIALOGBox

REMEMBER® Steckpiel „Paolo“ bzw. „Jacobo“, 4 Softbälle, Memokarten Innovationen, Prozesskarten Produktentwicklung