



BINARY  
IMPACT

# Jens Wiechering

Unity3D Programmer

Project Lead

[JensW@binaryimpact.de](mailto:JensW@binaryimpact.de)

# 1987

Gründung  
Consus EDV Beratung  
Großrechnersysteme

# 2016

Umfirmierung  
Binary Impact GmbH  
Softwareentwicklung  
Eventtechnik  
3 Mitarbeiter

# 2019

Release „Beam“  
8 Mitarbeiter

# 2023

Weitere Spieleprojekte  
Weitere Industrieprojekte  
13 Mitarbeiter

# 2023



*(leider nicht vollständig)*

# 2023



*(leider nicht vollständig)*



## Was ist Unity?

- Unity ist eine Game Engine
- Eine Game Engine ist ein Werkzeug für die Erstellung von interaktiven Inhalten.
- 60% Mobil Games, 90% von allem verfügbaren VR Content

# Spiele



Temperatur Wälzlager



# Industrie



 **BEAM**



# Spiele



Temperatur Wälzlager



# Industrie



Spiele

&

Industrie



# Configuration Tool for Industry Floor Tiles

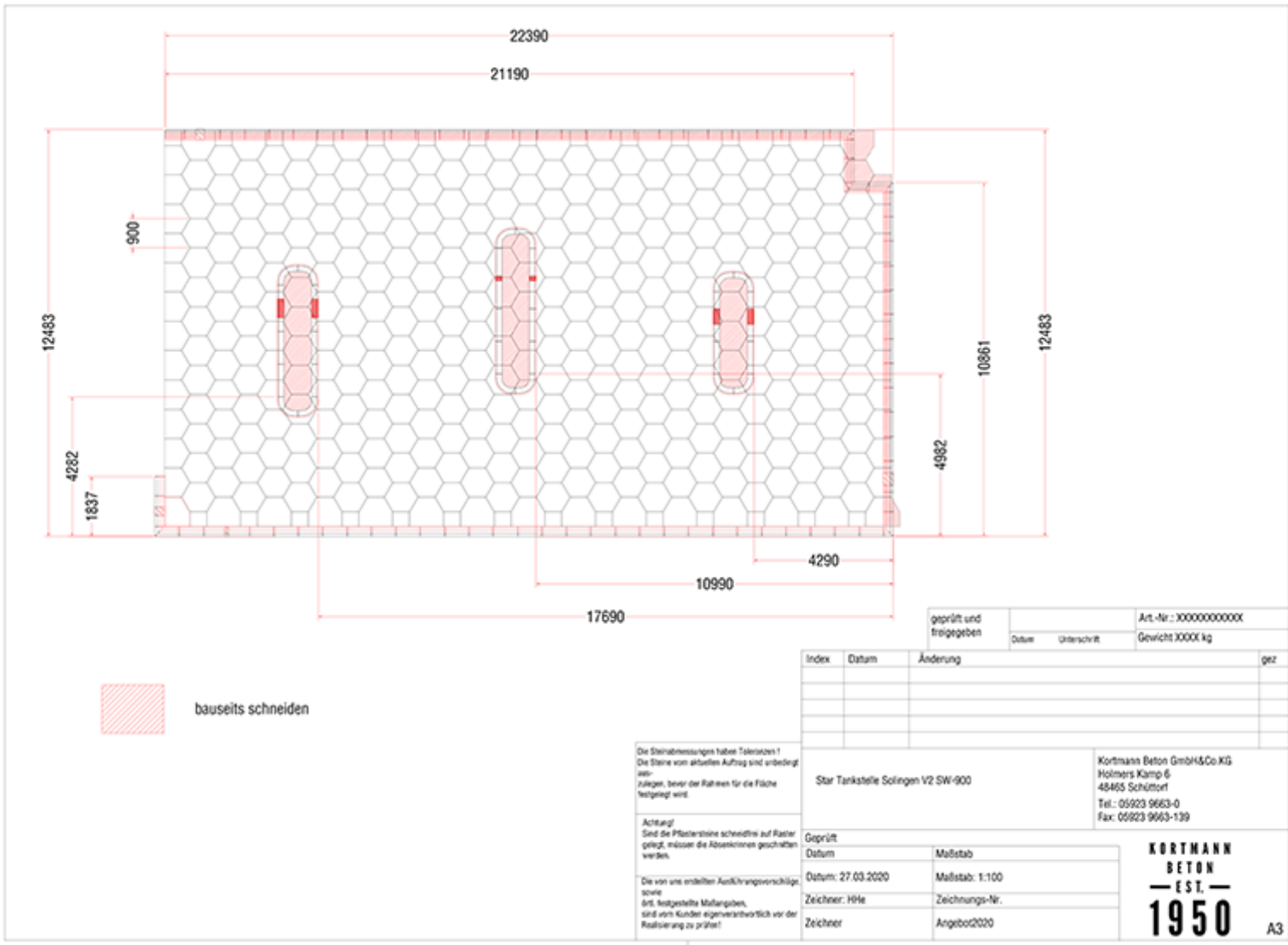


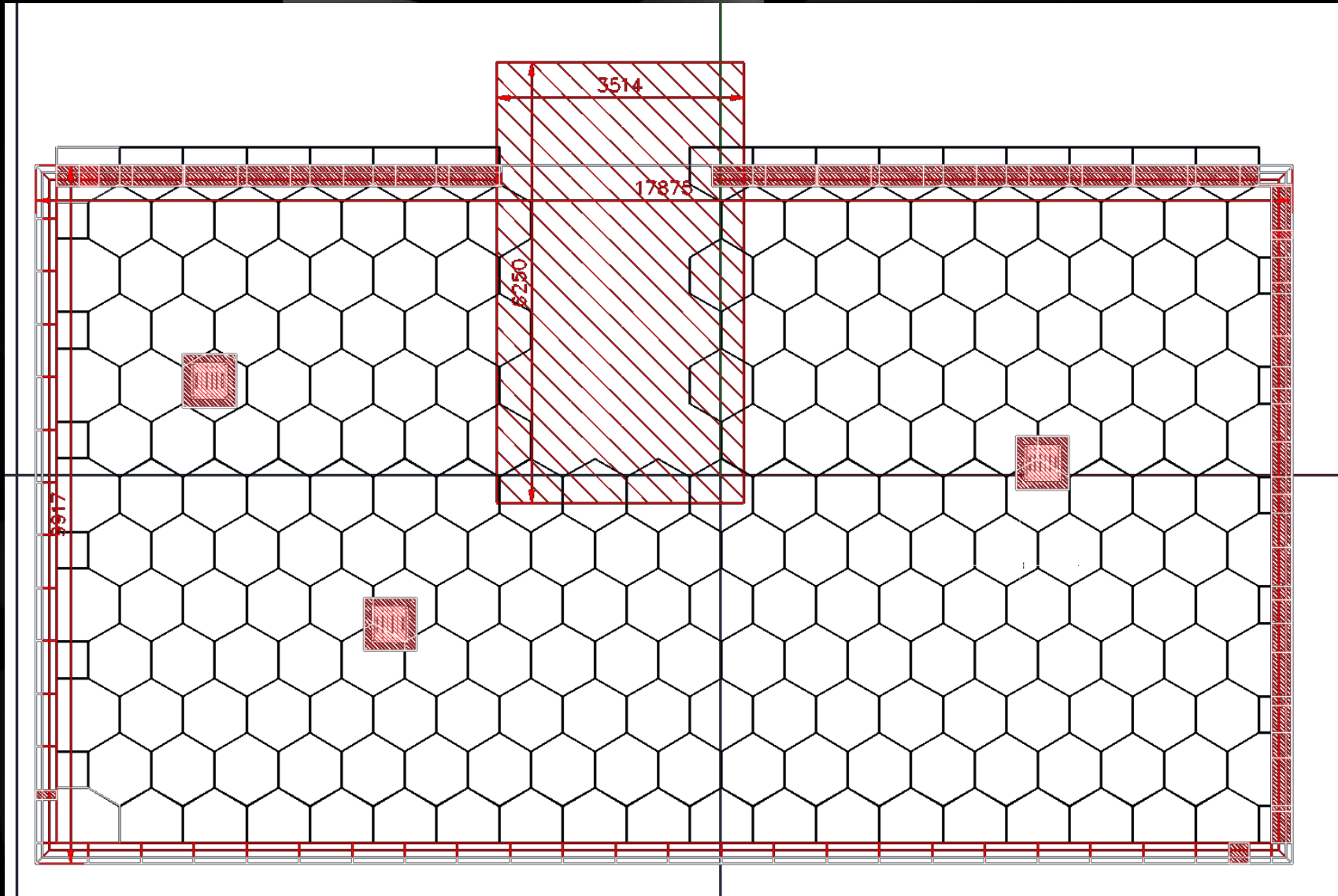
# Ihre Produkthanfrage

Bitte vervollständigen Sie Ihre Angaben, damit wir Ihnen ein Angebot sowie geforderte Informationsunterlagen zur Verfügung stellen können.

- 1 Welche mechanische Belastung fällt auf Ihrer Fläche an (Radlast in kN)? Radlast < 100 kN ⓘ
- 2 Muss Ihre Fläche besondere Anforderungen an den Explosionsschutz nach ATEX Richtlinien erfüllen? Zone 0 ⓘ
- 3 Welche Beanspruchungsstufe muss Ihre WHG Fläche erfüllen? Mittel ⓘ
- 4 Welche Medien werden auf Ihrer Fläche verwendet, gelagert und/oder umgeschlagen und können im Wirkungsbereich auftreten? Alle Produkte sind beständig ⓘ
- 5 Sind die Außenabmessungen Ihrer WHG Fläche fix oder darf von Abmessungen zwecks schneidefreier Verlegung von Flächenelementen abgewichen werden? JA NEIN ⓘ
- 6 Welche Gefällesituation ist auf Ihre Fläche vorgesehen? Einseitiges Gefälle ⓘ
- 7 Benötigen Sie ein absperbares Ablaufelement für die Entwässerung? JA NEIN ⓘ

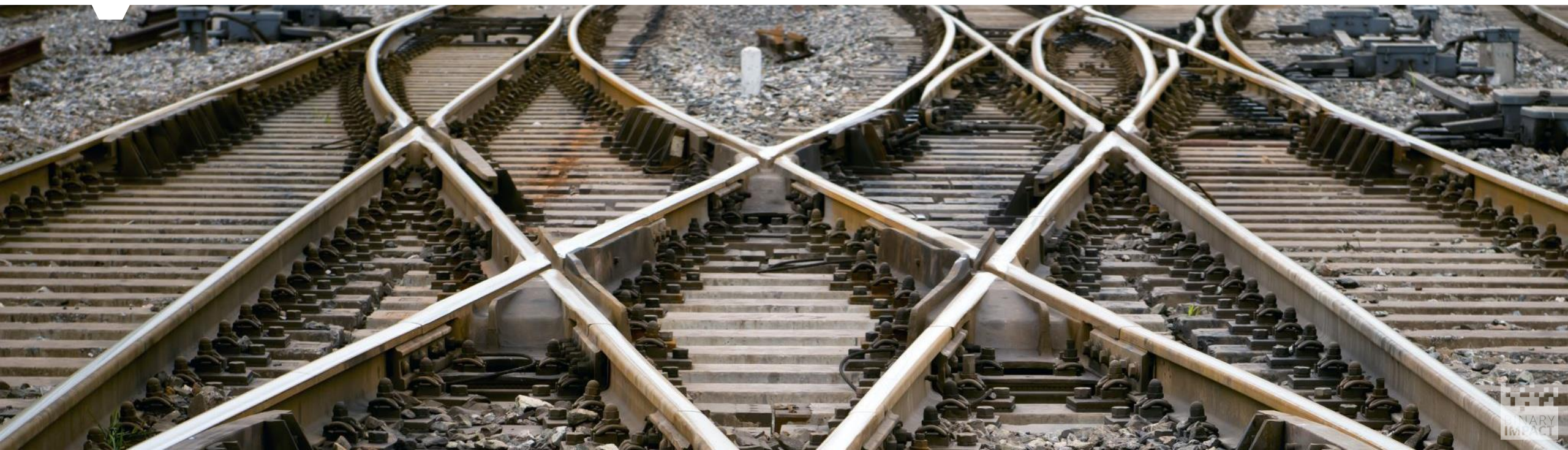
Weiter >



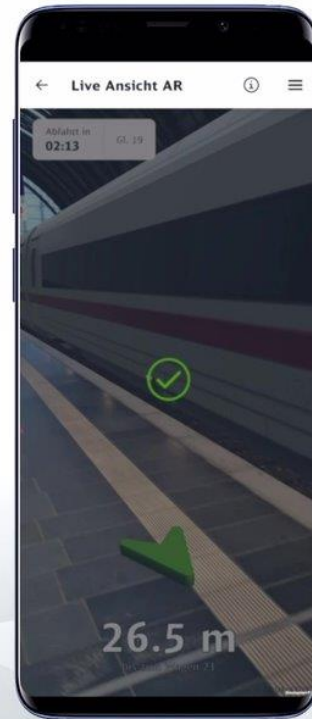


Mit freundlicher Genehmigung der Kortmann GmbH

# Orientation on Railway Platforms



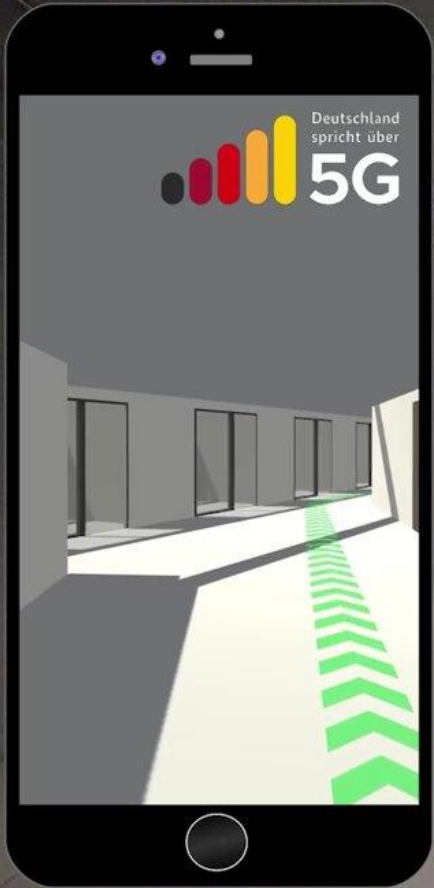
# AR MVP OaG





# Level 5 Indoor Navigation





Mit freundlicher Genehmigung der HCU Hamburg

```

#70= IFCPROJECT('34407vICcwH8qAEnwJDjSU',#12,'Projekt',$, $, $, $, (#66), #53);
#81= IFCDIRECTION((1.,0.,0.));
#83= IFCDIRECTION((0.,0.,1.));
#85= IFCCARTESIANPOINT((0.,0.,0.));
#87= IFCAXIS2PLACEMENT3D(#85,#83,#81);
#88= IFCLOCALPLACEMENT($,#87);
#91= IFCSITE('20FpT2Cqdy2vhVJYtjuIce',#12,'Geb\X2\00E4\X0\nde',$, $, #88, $, $, .ELEMENT., (52,31,0,0), (13,24,0,0), 0., $, $);
#101= IFCRELAGGREGATES('0Du7$nzQXcKtK1PUTLFSAT',#12,$, $, #70, (#91));
#107= IFCDIRECTION((1.,0.,0.));
#109= IFCDIRECTION((0.,0.,1.));
#111= IFCCARTESIANPOINT((0.,0.,0.));
#113= IFCAXIS2PLACEMENT3D(#111,#109,#107);
#114= IFCLOCALPLACEMENT(#88,#113);
#116= IFCBUILDING('00tMo7QcxqWdIGvc4sMN2A',#12,'Geb\X2\00E4\X0\ude', $, $, #114, $, $, .ELEMENT., $, $, $);
#118= IFCRELAGGREGATES('2b_h_mYcGard6glJG2Fmbt',#12,$, $, #91, (#116));
#122= IFCDIRECTION((1.,0.,0.));
#124= IFCDIRECTION((0.,0.,1.));
#126= IFCCARTESIANPOINT((0.,0.,12.));
#128= IFCAXIS2PLACEMENT3D(#126,#124,#122);
#129= IFCLOCALPLACEMENT(#114,#128);
#131= IFCBUILDINGSTOREY('0cx6Wxz$T0yBSvfc5Geeal',#12,'4. OG', $, $, #129, $, $, .ELEMENT., 12.);
#133= IFCRELAGGREGATES('118jwqMnuwK1xuf97w7fUS',#12,$, $, #116, (#131));
#137= IFCDIRECTION((1.,0.,0.));
#139= IFCDIRECTION((0.,0.,1.));
#141= IFCCARTESIANPOINT((29.0112898199,0.0356382442319,0.));
#143= IFCAXIS2PLACEMENT3D(#141,#139,#137);
#144= IFCLOCALPLACEMENT(#129,#143);
#146= IFCGEOMETRICREPRESENTATIONSUBCONTEXT('Body','Model',*,*,*, $, #66, $, .MODEL_VIEW., $);
#148= IFCCARTESIANPOINTLIST3D((-0.724001028383,-0.0138050206541,2.29499998957), (-0.722807937201,0.0437812868231,2.29499998957), (-0.724001061136,0.0138050219578,2.29499998957), 1);
#158= IFCPOLYGONALFACESET(#148,.T., (#162,#166,#169,#172,#175,#178), $);
#162= IFCINDEXEDPOLYGONALFACE((1,2,3,4));
#166= IFCINDEXEDPOLYGONALFACE((1,5,6,2));
#169= IFCINDEXEDPOLYGONALFACE((2,6,7,3));
#172= IFCINDEXEDPOLYGONALFACE((4,3,7,8));
#175= IFCINDEXEDPOLYGONALFACE((5,1,4,8));
#178= IFCINDEXEDPOLYGONALFACE((6,5,8,7));
#181= IFCCOLOURRGB($,0.941176470588,0.96862745098,0.952941176471);
#182= IFCSURFACESTYLERENDERING(#181,0.69,IFCNORMALISEDRAIOMEASURE(0.6), $, $, $, IFCNORMALISEDRAIOMEASURE(1.), $, .NOTDEFINED.);
#183= IFCSURFACESTYLE('Glas Normalglas',.BOTH., (#182));
#185= IFCSTYLELITEM(#183, $);
#188= IFCCARTESIANPOINTLIST3D((2.19783407624,-0.0724669484433,2.29499998957), (0.773961469821,-0.0157935605449,2.29499998957), (0.772768345887,-0.0457698254102,2.29499998957), 2);
#198= IFCPOLYGONALFACESET(#188,.T., (#200,#203,#206,#209,#212,#215), $);
#200= IFCINDEXEDPOLYGONALFACE((1,2,3,4));
#203= IFCINDEXEDPOLYGONALFACE((1,5,6,2));
#206= IFCINDEXEDPOLYGONALFACE((2,6,7,3));
#209= IFCINDEXEDPOLYGONALFACE((4,3,7,8));
#212= IFCINDEXEDPOLYGONALFACE((5,1,4,8));
#215= IFCINDEXEDPOLYGONALFACE((6,5,8,7));

```

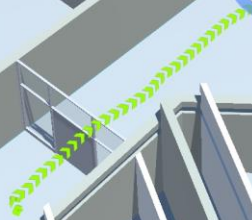




HCU Main



OG4



HCU Main



OG4

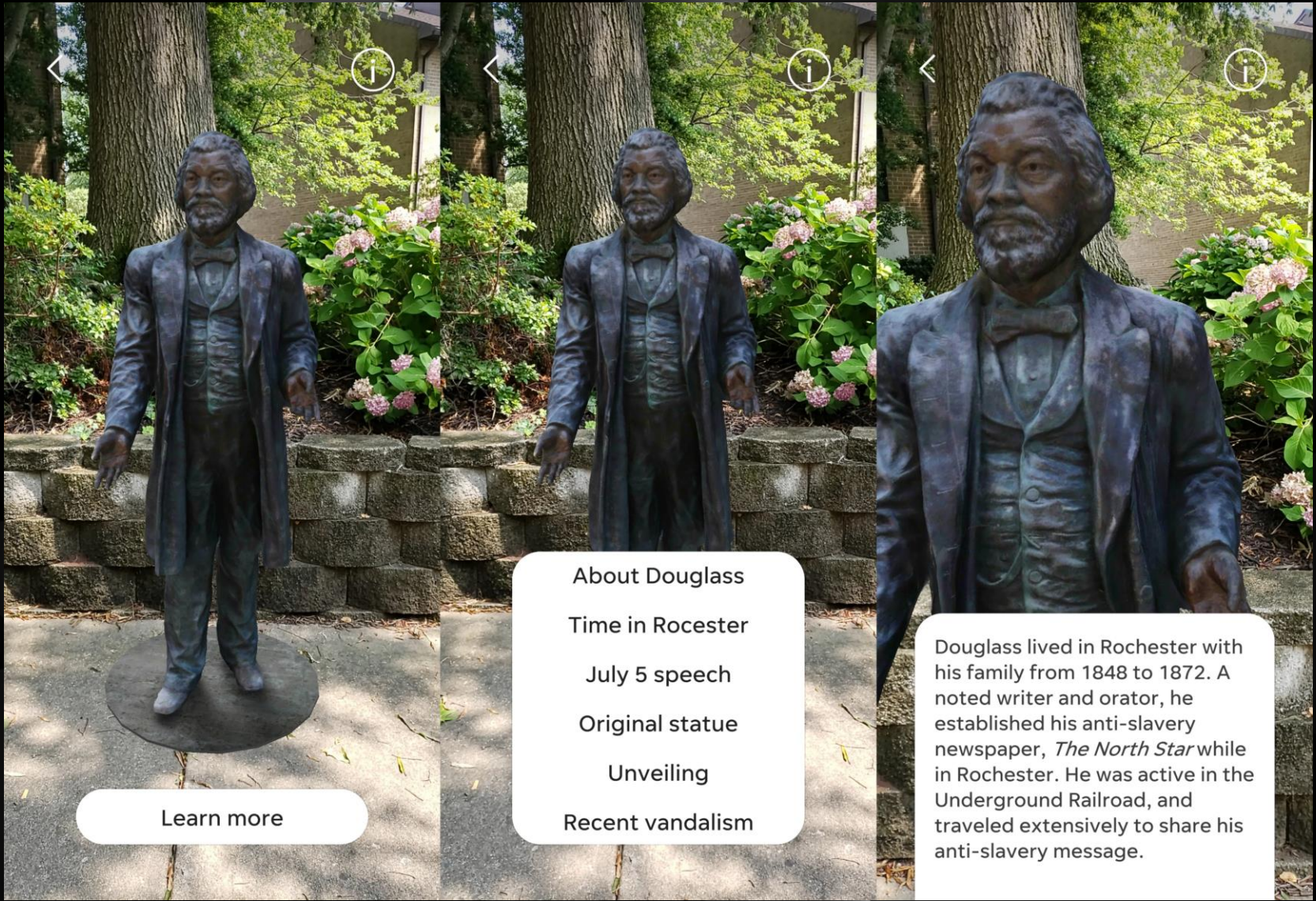


Mit freundlicher Genehmigung  
der HCU Hamburg



# AR Examples





Learn more

- About Douglass
- Time in Rocester
- July 5 speech
- Original statue
- Unveiling
- Recent vandalism

Douglass lived in Rochester with his family from 1848 to 1872. A noted writer and orator, he established his anti-slavery newspaper, *The North Star* while in Rochester. He was active in the Underground Railroad, and traveled extensively to share his anti-slavery message.



Bildquelle: Vuforia



Bildquelle: Microsoft





Bildquelle: Microsoft



Show Points  
of Interest



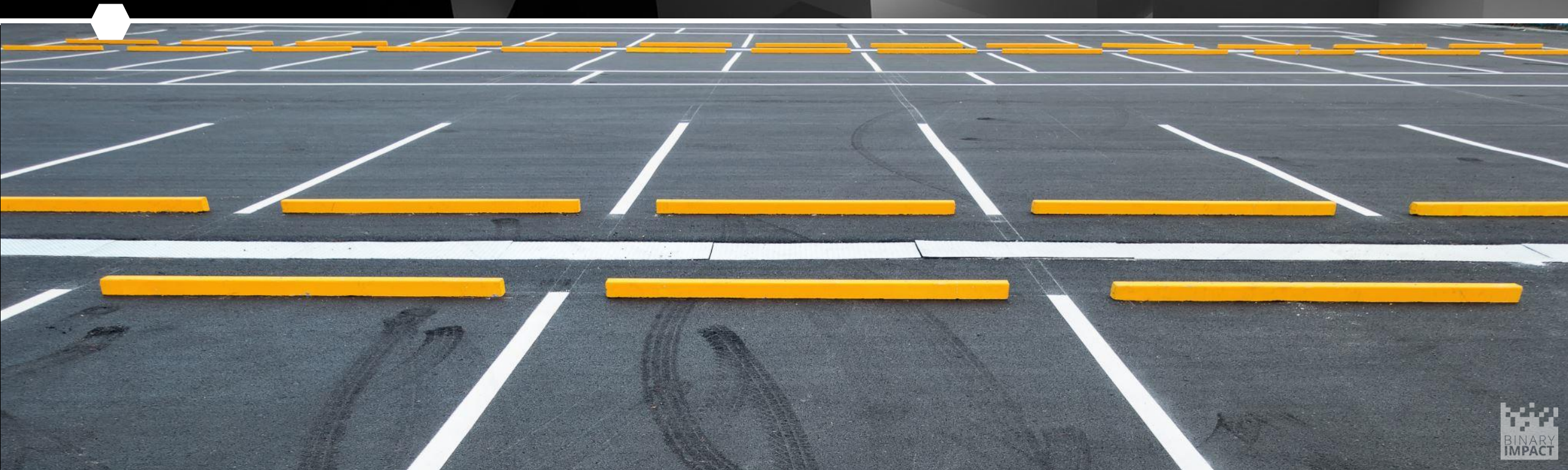
## Einbauherd

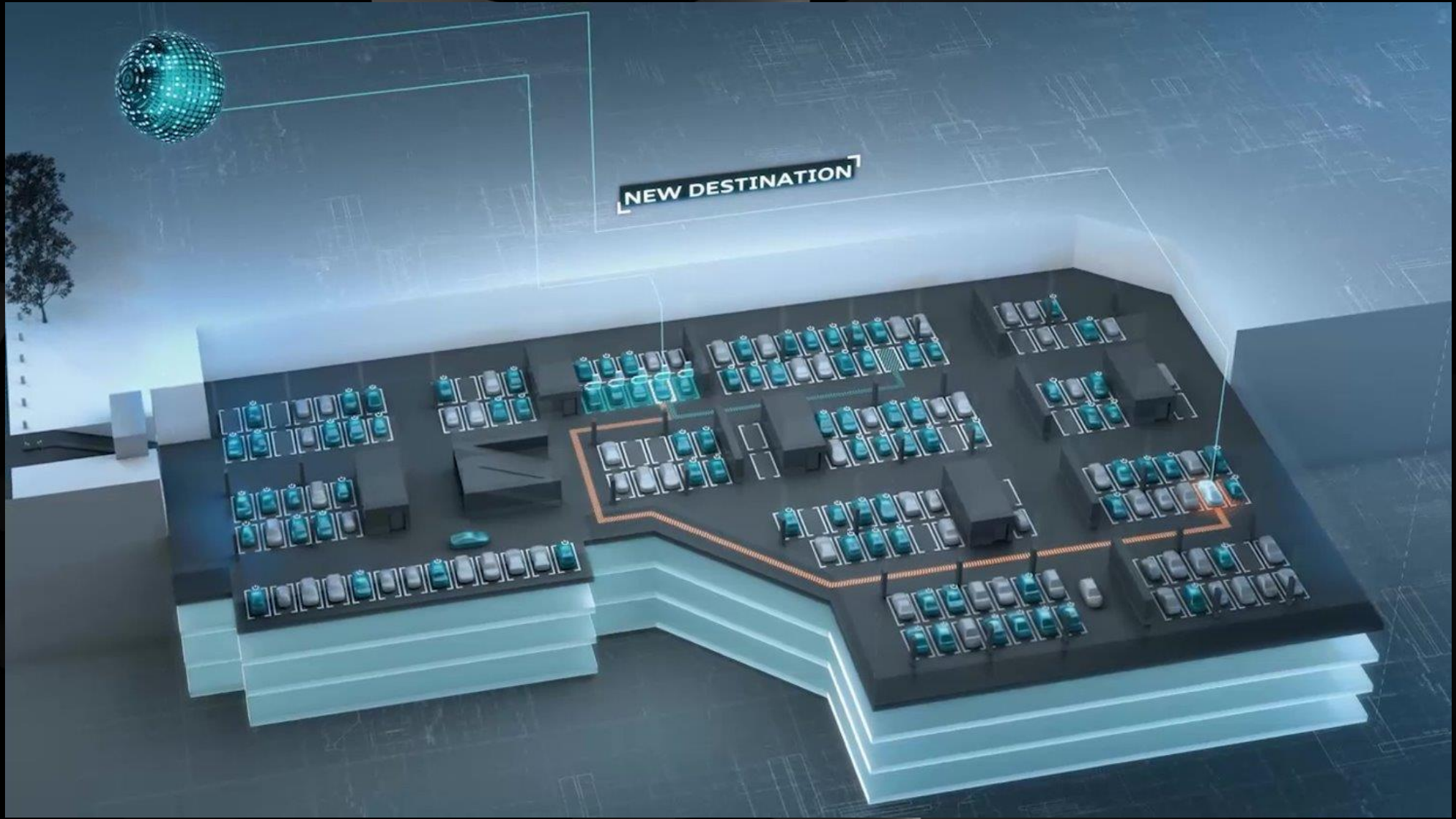
Baujahr 2020

Hersteller: KitchenAid  
Anleitung: [Download](#)



# Editor for Automated Parking





NEW DESTINATION

Mit freundlicher Genehmigung der Cariad GmbH



# HoloLens Training





die zulaufenden Turrieger haben bis zur  
sich selbstständig öffnet

- während des 2. Schließversuchs den  
Prüfkörper aus dem Türbereich entfer-  
nen
- Reaktion des Türsystems und des  
Tasters "Zwangsschließen" auf dem  
Führerstand beobachten

- Warnleuchte blinkt und Warntonegeber ertönt
- Drucktaster "Zwangsschließen" und Leuchtmelder  
"T" im MFA blinken
- beide Türflügel fahren nach dem 1. Schließversuch  
kurz auf, verharren und schließen nach 2 Sek. wieder
- Tür schließt und verriegelt vollständig beim 2.  
Schließversuch
- Drucktaster "Zwangsschließen" und Leuchtmelder  
"T" im MFA zeigen Dauerlicht

**Binary Impact GmbH**

Jens Wiechering

**[kontakt@binaryimpact.de](mailto:kontakt@binaryimpact.de)**

**[links.binaryimpact.de](https://links.binaryimpact.de)**

**Vielen Dank!**

