

---

# „Neue Services und Geschäftsmodelle für KMU durch den Einsatz von Spielertechnologien und Internetplattformen“

## Industrie-Dialog am Nachmittag

# Begrüßung

---

## Aaron Skudlarek

Referat „Industrie“ im Ministerium für  
Wirtschaft, Verkehr, Landwirtschaft und Weinbau

# Einführung in das Themenfeld

---



Rheinland-Pfalz

MINISTERIUM FÜR  
WIRTSCHAFT, VERKEHR,  
LANDWIRTSCHAFT  
UND WEINBAU

Dr. Frauke Lohr

Firma comsciencia<sup>®</sup>



# Impulsvorträge

---

„Games and Industry Applications“

Jens Wiechering, Binary Impact GmbH

„Digitale Services und Mehrwerte mit Plattformlösungen“

Daniel Brötz, WINKLER und DÜNNEBIER Süßmaschinen GmbH

# Unterlagen zugänglich über die Website, Ankündigung über den Newsletter

---



Rheinland-Pfalz

MINISTERIUM FÜR  
WIRTSCHAFT, VERKEHR,  
LANDWIRTSCHAFT  
UND WEINBAU

<https://mwvlw.rlp.de/themen/wirtschaftszweige/industrie/abgeschlo>

<https://mwvlw.rlp.de/themen/wirtschaftszweige/industrie/ansprechpartner>

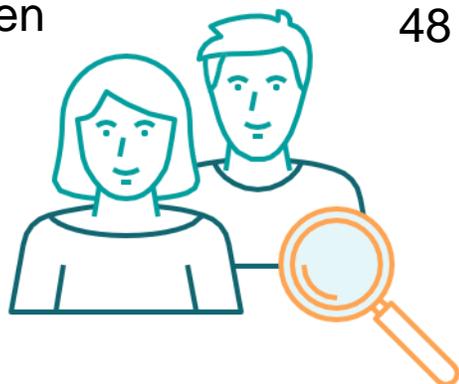
# Deutschland im Jahr 2022



58 % der 6-69 jährigen spielen Games.



48 % der Spielenden sind weiblich.



37,9 Jahre sind Spielende im Durchschnitt alt.



78 % der Spielenden sind mind. 18 Jahre alt.



Smartphone



Konsole



PC



Tablet



Jens Wiechering  
Binary Impact GmbH

„Games and Industry Applications“

”



# Beispielhafte Internetplattformen

Amazon

Shopify

ebay

Amazon Web Service

hrs

Alibaba

AirBnB

google Analytics

Internetplattformen  
für Endverbraucher (B2C)

Internetplattformen  
für Unternehmen (B2B)



**Daniel Brötz**

WINKLER und DÜNNEBIER Süßmaschinen GmbH

**„Digitale Services und Mehrwerte  
mit Plattformlösungen“**

---

# Fragen?